

Trabajos dependientes

Esta página describe la función de dependencia de trabajos en SLURM.

Es una función se utiliza cuando se encadenan varios trabajos dependientes unos de otros. Por ejemplo:

- Un trabajo de preprocesamiento con 1 núcleo debe ser seguido por una simulación con 16 núcleos. Los resultados deben procesarse posteriormente con un solo trabajo principal.
- Un trabajo de procesamiento posterior debe enviarse después de que finalicen todas las tareas de una matriz de trabajo.

Uso

El trabajo dependiente debe lanzarse utilizando el comando de `sbatch` especificando la opción `--dependency=<type>:<listOfJobIDs>` . El tipo puede ser:

- `after` : el trabajo se lanza después de que el primer trabajo entre a ejecutar, es decir, que esté RUNNING.
- `afterok` : el trabajo se lanza después de que el primer trabajo haya terminado con éxito.
- `afterany` : el trabajo se lanza después de que el primer trabajo haya terminado, independientemente de si ha fallado o no.
- `afternotok` : el trabajo se lanza después de que el primer trabajo haya terminado en fallo.
- `aftercorr` : una tarea de un array de trabajos puede empezar a ejecutarse después de que el ID de otro trabajo del array haya finalizado con éxito.
- `singleton` : el trabajo puede empezar a ejecutarse cuando cualquier otro trabajo con el mismo nombre y del mismo usuario haya terminado.

Ejemplo

```
sbatch --dependency=afterok:111111,111112 my_job_script.sh
```

El trabajo subyacente (del que depende este trabajo) debe enviarse primero. El ID de trabajo relacionado se puede capturar recopilando la salida del comando `sbatch` con la opción `--parsable` :

```
first_jobid=$(sbatch --parsable my_first_job.sh)
```

 **Info**

[más información, en la página oficial](#)