

# Patrones en los archivos de slurm

En los script se pueden usar patrones en los ficheros de salida que permiten y/o ayudan a identificar características de los jobs.

## **Symbol**

%%	The character "%".
%A	Número de asignación de trabajo maestro de un array de trabajos .
%a	Número (ID) de job para un array de jobs.
%J	Jobid.stepid del trabajo ejecutado ("128.0")
%j	Jobid del trabajo
%N	Nombre del nodo (hostname). Esto creará un archivo de E/S por nodo.
%n	Identificador del nodo para el trabajo actual (ej. "0" es el primero nodo del trabajo) Crea un archivo separado E/S
%s	Stepid del job.
%t	Identificador de la tarea del trabajo actual. Esto creará un archivo separado por tarea.
%u	Nombre de usuario.
%x	Nombre del trabajo